ROBONETICS™

8+

LIBRETTO ISTRUZIONI

MANUAL DE INSTRUCCIONES

WWW.ROBORAPTORONLINE.COM

R O B O R A P T O R™

UNA PERFETTA FUSIONE DI TECNOLOGIA E PERSONALITÀ

UNA PERFECTA FUSION DE TECNOLOGIA Y PERSONALIDAD





INDICE

Roboraptor™

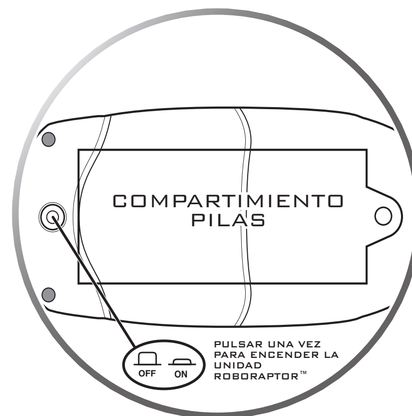
SENSORES DE VISION DE RAYOS INFRARROJOS

SENSORES SONOROS ESTEREO

SENSORES TACTILES COLA

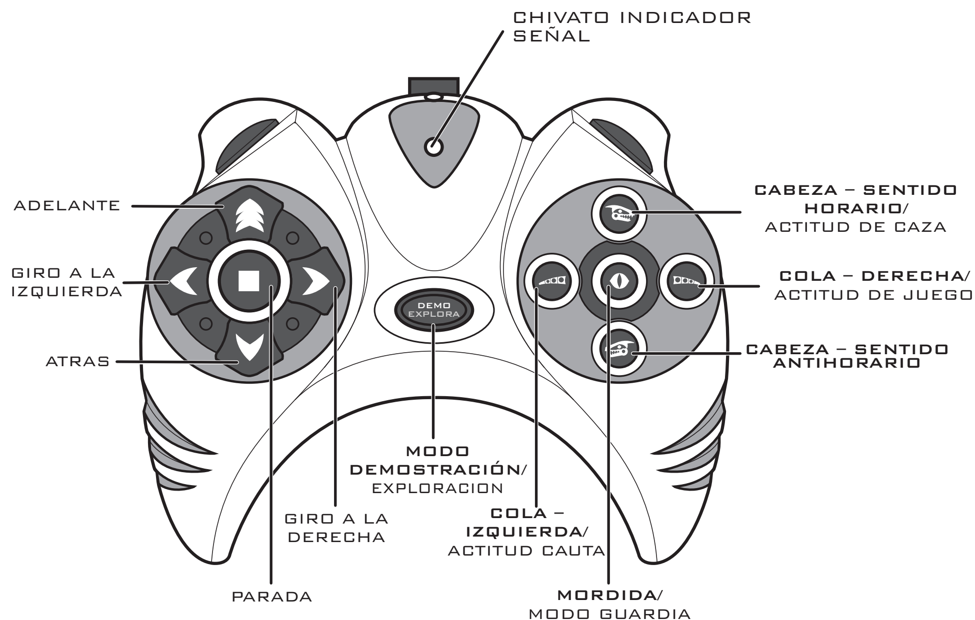
SENSOR TACTIL BOCA

SENSOR TACTIL MENTON



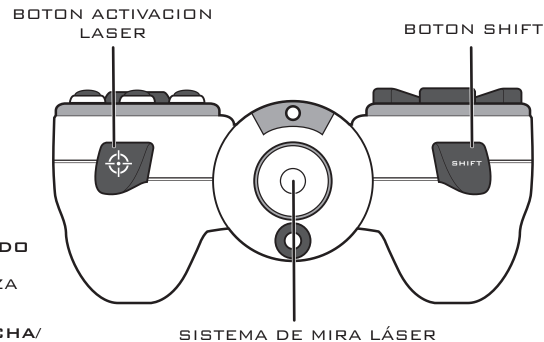
VISTA INFERIOR

MANDO A DISTANCIA



VISTA ANTERIOR

VISTA SUPERIOR





VISTA POSTERIOR

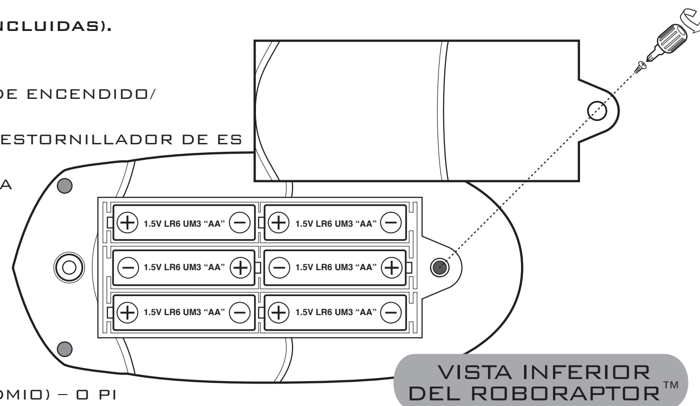
ALIMENTACIÓN:
ROBORAPTOR™ SE ALIMENTA CON 6 PILAS ESTILO (NO INCLUIDAS).
EL MANDO A DISTANCIA SE ALIMENTA CON 3 PILAS MINIESTILO (NO INCLUIDAS).

INSTALACION DE LAS PILAS:

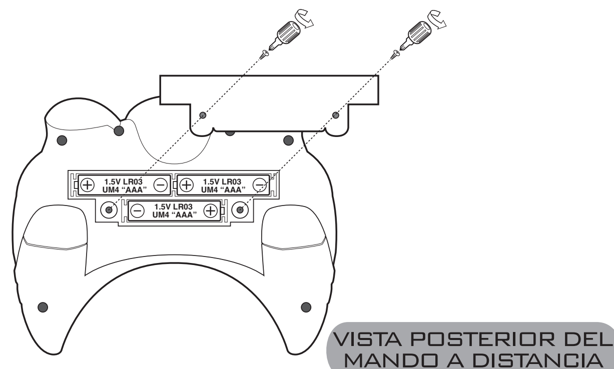
1. ANTES DE PONER O CAMBIAR LAS PILAS, ASEGURATE QUE LA TECLA DE ENCENDIDO/ APAGADO DEL ROBORAPTOR ESTE EN LA POSICION "OFF".
2. QUITA LA TAPA DEL COMPARTIMIENTO DE LAS PILAS UTILIZANDO UN DESTORNILLADOR DE ES TRELLA (NO INCLUIDO).
3. PON LAS PILAS (NO INCLUIDAS) EN EL ROBORAPTOR Y EN EL MANDO A DISTANCIA TAL COMO SE MUESTRA EN LAS FIGURAS.
4. VUELVE A PONER EN SU SITIO LAS TAPAS DE LOS COMPARTIMIENTOS DE LAS PILAS Y VUELVE A ATORNILLAR LOS TORNILLOS.

PRECAUCIONES A TOMAR CUANDO SE USEN LAS PILAS

- UTILIZA EXCLUSIVAMENTE PILAS DEL TIPO Y DE LAS DIMENSIONES ESPECIFICADAS.
- NO MEZCLES PILAS NUEVAS Y VIEJAS, TIPOS DISTINTOS DE PILAS – ALCALINAS, NORMALES (CARBONO-ZINC) O RECARGABLES (NIQUEL-CADMIO) – O PI LAS RECARGABLES DE DISTINTA CAPACIDAD.
- SACA LAS PILAS RECARGABLES DEL PRODUCTO ANTES DE RECARGARLAS.
- LAS PILAS RECARGABLES DEBEN RECARGARSE BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO.
- PON LAS PILAS CON LA CORRECTA POLARIDAD.
- NO RECARGUES LAS PILAS NO RECARGABLES.
- NO ECHES LAS PILAS AL FUEGO.
- CAMBIA TODAS LAS PILAS DEL MISMO TIPO/MARCA AL MISMO TIEMPO.
- NO PROVOQUES CORTOCIRCUITOS ENTRE LOS CONTACTOS DE LAS PILAS.
- QUITA LAS PILAS DESCARGADAS DEL JUGUETE.
- DADA LA PRESENCIA DE COMPONENTES DE PEQUEÑAS DIMENSIONES, LAS PILAS TIENEN QUE SER CAMBIADAS POR UN ADULTO.
- QUITA LAS PILAS DEL PRODUCTO CUANDO ESTE NO SEA UTILIZADO.
- CONSERVA EL PAQUETE: CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE.



VISTA INFERIOR DEL ROBORAPTOR™



VISTA POSTERIOR DEL MANDO A DISTANCIA



FUNCIONAMIENTO BASICO

ENCENDER EL ROBORAPTOR™ UTILIZANDO EL INTERRUPTOR DE ENCENDIDO/APAGADO (HACER REFERENCIA A LA PAGINA 1 "PANORAMICA DEL ROBORAPTOR™").
EL ROBORAPTOR™ PUEDE SER DIRIGIDO DIRECTAMENTE MEDIANTE LOS BOTONES DEL MANDO A DISTANCIA. LAS SIGUIENTES INSTRUCCIONES PRESUPONEN QUE EL USUARIO Y EL ROBORAPTOR™ ESTAN PUESTOS UNO FRENTE AL OTRO.

- **ANDAR LENTO A LA CAZA**/ APRETAR 1 VEZ : APRETAR EL BOTÓN "AVANTI" (ADELANTE) UNA VEZ PARA MOVER EL ROBORAPTOR™ HACIA ADELANTE HACIENDOLO CAMINAR CON EL MOVIMIENTO LENTO DE LOS DEPREDADORES.
- **ANDAR NORMAL**/ APRETAR 2 VECES : CUANDO EL ROBORAPTOR™ SE MUEVE HACIA ADELANTE CON EL ANDAR DE CAZA, APRETAR DE NUEVO EL BOTON "ADELANTE" PARA HACERLO CAMINAR A PASO MAS GARBOSO.
- **CORRER**/ APRETAR 3 VECES : CUANDO EL ROBORAPTOR™ SE MUEVE HACIA DELANTE CON EL ANDAR NORMAL, APRETAR DE NUEVO EL BOTON ADELANTE PARA HACERLO CORRER.
- **DESPLAZAMIENTO HACIA ATRAS**/ APRETAR 1 VEZ : APRETAR EL BOTON INDIETRO (ATRAS) PARA MOVER EL ROBORAPTOR™ HACIA ATRAS.
- **DESPLAZAMIENTO A LA IZQUIERDA**/ APRETAR 1 VEZ : APRETAR UNA VEZ EL BOTON SINISTRA (IZQUIERDA) PARA HACER GIRAR EL ROBORAPTOR™ HACIA LA IZQUIERDA ESTANDO PARADO (DESDE QUIEN TIENE EL MANDO A DISTANCIA).
- **DESPLAZAMIENTO A LA DERECHA**/ APRETAR 1 VEZ : APRETAR UNA VEZ EL BOTON DESTRA (DERECHA) PARA HACER GIRAR EL ROBORAPTOR™ HACIA LA DERECHA ESTANDO PARADO (DESDE QUIEN TIENE EL MANDO A DISTANCIA)
- **DESPLAZAMIENTO A LA IZQUIERDA**/ APRETAR 2 VEZ : MIENTRAS EL ROBORAPTOR™ SE GIRA HACIA LA IZQUIERDA, APRETAR NUEVAMENTE EL BOTON IZQUIERDA PARA QUE EL ROBORAPTOR™ REALICE UN DESPLAZAMIENTO EN ARCO HACIA LA IZQUIERDA (DESDE QUIEN TIENE EL MANDO).
- **DESPLAZAMIENTO A LA IZQUIERDA**/ APRETAR 2 VEZ : MIENTRAS EL ROBORAPTOR™ SE GIRA HACIA LA DERECHA, APRETAR NUEVAMENTE EL BOTON DERECHA PARA QUE EL ROBORAPTOR™ REALICE UN DESPLAZAMIENTO EN ARCO HACIA LA DERECHA (DESDE QUIEN TIENE EL MANDO).
- **PARADA**/ : APRETAR EL BOTON ARRESTO (PARADA) PARA HACER PARAR EL ROBORAPTOR™ DE LO QUE ESTE HACIENDO EN ESE MOMENTO.
- **MOVIMIENTO DE LA CABEZA EN SENTIDO HORARIO**/ : APRETAR EL BOTON MOVIMIENTO DE LA CABEZA EN SENTIDO HORARIO PARA HACER GIRAR LA CABEZA DEL ROBORAPTOR EN SENTIDO HORARIO (DESDE QUIEN TIENE EL MANDO A DISTANCIA). APRETAR EL BOTON CUATRO VECES PARA REALIZAR UNA ROTACION COMPLETA.
- **MOVIMIENTO DE LA CABEZA EN SENTIDO ANTIHORARIO**/ : APRETAR EL BOTON MOVIMIENTO DE LA CABEZA EN SENTIDO HORARIO PARA HACER GIRAR LA CABEZA DEL ROBORAPTOR™ EN SENTIDO HORARIO (DESDE QUIEN TIENE EL MANDO A DISTANCIA). APRETAR EL BOTON CUATRO VECES PARA REALIZAR UNA ROTACION COMPLETA.
- **MOVIMIENTO DE LA COLA HACIA LA IZQUIERDA**/ : APRETAR EL BOTON MOVIMIENTO DE LA COLA HACIA LA IZQUIERDA PARA HACER MOVER HACIA LA IZQUIERDA LA CABEZA Y LA COLA DEL ROBORAPTOR™ (DESDE QUIEN TIENE EL MANDO).
- **MOVIMIENTO DE LA COLA HACIA LA DERECHA**/ : APRETAR EL BOTON MOVIMIENTO DE LA COLA HACIA LA DERECHA PARA HACER MOVER HACIA LA DERECHA LA CABEZA Y LA COLA DEL ROBORAPTOR (DESDE QUIEN TIENE EL MANDO).
- **MORDIDA** : APRETAR EL BOTON MORSO (MORDIDA)/MODO GUARDIA PARA HACER QUE EL ROBORAPTOR™ MUERDA.
- **DEMO** DEMO EXPLORA: APRETAR EL BOTON MODO DEMOSTRACION/EXPLORACIÓN PARA HACER QUE EL ROBORAPTOR™ HAGA UNA DEMOSTRACION.

MODO EXPLORACION LIBRE

SI SE LE DEJA SOLO DURANTE MAS DE 3 MINUTOS, EL ROBORAPTOR™ EMPEZARA A DAR VUELTAS A SU ALREDEDOR POR SU CUENTA EN EXPLORACION LIBRE.

ATENCION: NO PONER EL ROBORAPTOR™ EN EL BORDE DE UNA MESA: UNA VEZ ENCENDIDO, PODRIA CAERSE.

EL ROBORAPTOR™ PUEDE TAMBIEN ENTRAR EN MODO DE EXPLORACION LIBRE MANUALMENTE APRETANDO EL BOTON SHIFT/ SEGUIDO DEL BOTON MODO DEMOSTRACION/EXPLORACION. 

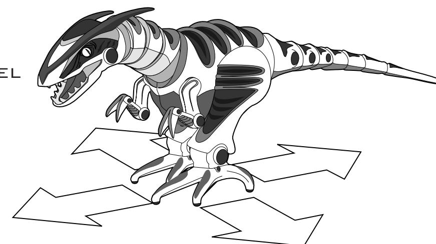
CUANDO EL ROBORAPTOR™ SE ENCUENTRA EN MODO DE EXPLORACION LIBRE, EVITARA LOS OBSTACULOS UTILIZANDO LOS SENSORES DE VISION INFRARROJOS. DE VEZ EN CUANDO SE PARARA PARA VER SI CONSIGUE CAPTAR SONIDOS AGUDOS O GRAVES (VER “SENSORES DE SONIDO ESTEREO” EN LA PAGINA 8).

SI SE ACTIVA UNO DE LOS SENSORES TACTILES DEL ROBORAPTOR™ O SE APRIETA UN BOTON DEL MANDO A DISTANCIA, EL ROBORAPTOR™ SALDRA DEL MODO DE EXPLORACION LIBRE.

DESPUES DE 5/10 MINUTOS DE EXPLORACION, EL ROBORAPTOR SE APAGARA.

PARA REACTIVARLO, APRETAR DOS VECES EL BOTON DE ENCENDIDO/APAGADO.

Nota: los botones disparo “láser” y Shift (cambio) no pararán el modo deambulatorio de Roboraptor.



MODO DE GUARDIA

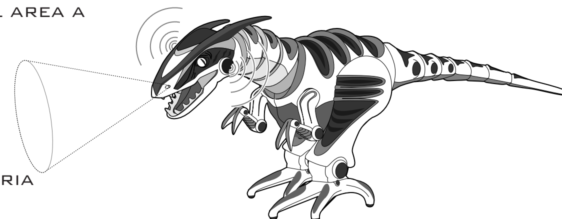
APRETAR EL BOTON SHIFT Y EL BOTON MORDIDA/MODO DE GUARDIA PARA HACER ENTRAR EL ROBORAPTOR™ EN MODO DE GUARDIA.

EL ROBORAPTOR™ GIRARÁ LA CABEZA PARA CONFIRMAR QUE SE ENCUENTRA EN MODO DE GUARDIA. CUANDO SE ENCUENTRA EN DICHO MODO, EL ROBORAPTOR™ UTILIZA SUS SENSORES DE VISION INFRARROJOS Y SUS SENSORES DE SONIDO ESTEREO PARA VIGILAR EL AREA A SU ALREDEDOR.

SI OYE ALGO O VE ALGO QUE SE MUEVE, REACCIONARÁ CON UN RUGIDO Y SE ANIMARÁ. ALGUNAS VECES GIRARA LA CABEZA Y SE PONDRA A OLER.

DESPUES DE 30 MINUTOS EL ROBORAPTOR™ SE APAGARA.

ATENCION: AUNQUE EL ROBORAPTOR™ NO SE MUEVE CUANDO SE ENCUENTRA EN MODO DE GUARDIA, NO PONERLO EN EL BORDE DE UNA MESA, DADO QUE PODRIA CAERSE EN EL MOMENTO DE DESPERTARSE.



CONTROL DE LOS ESTADOS DE ANIMO DEL ROBORAPTOR™

EL ROBORAPTOR™ PUEDE ASUMIR TRES ACTITUDES DISTINTAS: DE CAZA, CAUTA Y JUGUETONA. PARA PASAR DE UNA ACTITUD A OTRA UTILIZAR EL BOTON SHIFT.

ACTITUD DE CAZA: APRETAR EL BOTON SHIFT Y EL BOTON CABEZA – SENTIDO HORARIO/ACTITUD DE CAZA PARA QUE EL ROBORAPTOR™ SE PONGA EN ACTITUD DE CAZA. ESTE ES EL MODO PREDEFINIDO EN EL QUE SE ENCUENTRA EL ROBORAPTOR™ CUANDO SE ENCIENDE.

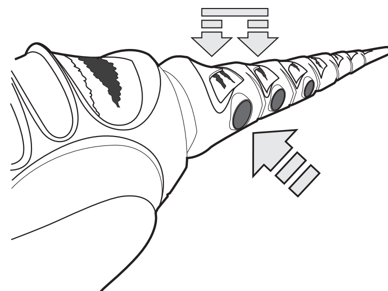
ACTITUD JUGUETONA: APRETAR EL BOTON SHIFT Y EL BOTON COLA – DERECHA/ACTITUD JUGUETONA PARA QUE EL ROBORAPTOR™ SE PONGA EN ACTITUD JUGUETONA.

ACTITUD CAUTA: APRETAR EL BOTON SHIFT Y EL BOTON COLA – IZQUIERDA/ACTITUD VIGILANTE PARA QUE EL ROBORAPTOR™ SE PONGA EN ACTITUD CAUTA.

LAS ACTITUDES DETERMINAN EL MODO EN EL QUE EL ROBORAPTOR™ REACCIONA A ALGUNOS DE SUS SENSORES (VER “SENSORES DEL ROBORAPTOR™” EN LA PAGINA 7).

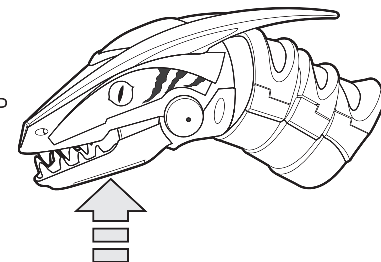
SENSORES TACTILES:

EL ROBORAPTOR™ ESTA DOTADO DE OTROS SENSORES QUE LE PERMITEN EXPLORAR EL ENTORNO QUE LE RODEA E INTERACTUAR CON LOS SERES HUMANOS.



SENSORES TACTILES DE LA COLA

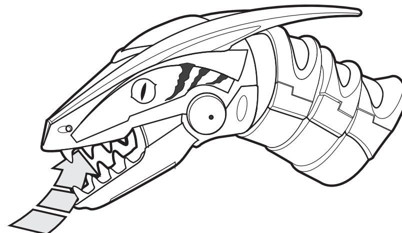
APRETAR EL SENSOR DE DEBAJO DEL MENTON DEL ROBORAPTOR™ PARA VER SU REACCION. LA REACCION VARIA EN FUNCION DE LA ACTITUD QUE HA ASUMIDO.



SENSOR TACTIL DEL MENTON: APRETAR EL SENSOR DE DEBAJO DEL MENTON DEL ROBORAPTOR™ PARA VER SU REACCION. LA REACCION VARIA EN FUNCION DE LA ACTITUD QUE HA ASUMIDO.

SENSOR TACTIL DE LA BOCA:

EN EL PALADAR DEL ROBORAPTOR™ HAY UN SENSOR TACTIL. CUANDO EL ROBORAPTOR™ SE ENCUENTRA EN ACTITUD DE CAZA, SI SE TOCA ESTE SENSOR EL ROBORAPTOR™ EMPEZARA A MORDER Y ARAÑAR. EN ACTITUD CAUTA Y JUGUETONA, EL ROBORAPTOR™ SE DIVERTIRA A AGARRAR TODO LO QUE SE LE PONGA EN LA BOCA.

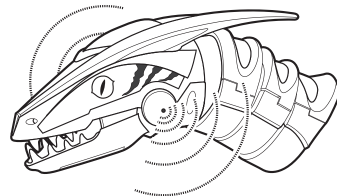


SENSORES DE SONIDOS ESTEREO:

EL ROBORAPTOR™ ESTA CAPACITADO PARA OIR RUIDOS AGUDOS Y GRAVES (POR EJEMPLO UN APLAUSO) PROVENIENTE DE SU DERECHA, IZQUIERDA O DE DELANTE. PUEDE OIR SOLO CUANDO NO ESTA EN MOVIMIENTO O NO ESTA HACIENDO NINGUN RUIDO.

ACTITUD DE CAZA

CUANDO PERCIBE UN SONIDO AGUDO PROVENIENTE DE LA DERECHA O LA IZQUIERDA, EL ROBORAPTOR™ GIRARA LA CABEZA PARA VER DE DONDE VIENE EL RUIDO. SI PERCIBE OTRO SONIDO AGUDO PROVENIENTE DE LA MISMA DIRECCION, GIRARA EL CUERPO HACIA EL ORIGEN DEL RUIDO. SI PERCIBE UN SONIDO AGUDO DIRECTAMENTE DELANTE DE EL, DARA ALGUNOS PASOS HACIA EL ORIGEN DEL RUIDO.

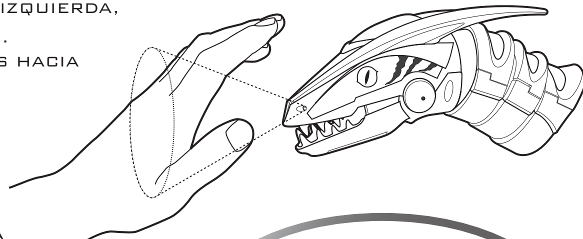


ACTITUD CAUTA

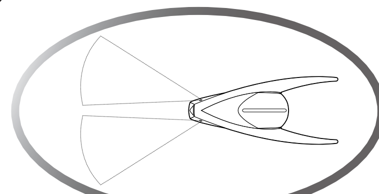
CUANDO PERCIBE UN SONIDO AGUDO PROVENIENTE DE LA DERECHA O LA IZQUIERDA, EL ROBORAPTOR™ GIRARA LA CABEZA PARA VER DE DONDE VIENE EL RUIDO. SI PERCIBE UN SONIDO DIRECTAMENTE DE EL, SE ALEJARA DEL ORIGEN DEL RUIDO.

ACTITUD JUGUETONA

CUANDO PERCIBE UN SONIDO AGUDO PROVENIENTE DE LA DERECHA O LA IZQUIERDA, EL ROBORAPTOR™ GIRARA LA CABEZA PARA VER DE DONDE VIENE EL RUIDO. SI PERCIBE UN SONIDO DIRECTAMENTE DELANTE DE EL, DARA UNOS PASOS HACIA ATRAS Y LUEGO AVANZARA UN POCO HACIA DELANTE.



SENSORES DE VISION DE RAYOS INFRARROJOS EL ROBORAPTOR™ ESTA DOTADO DE SENSORES DE VISION DE RAYOS INFRARROJOS QUE LE PERMITEN VER LOS MOVIMIENTOS DE SU ALREDEDOR. LOS SENSORES REACCIONAN DE MANERA OPTIMIZADA AL MOVIMIENTO EN EL AREA ALREDEDOR DE SU NARIZ, COMO SE MUESTRA EN LA FIGURA.


VISTA SUPERIOR

EN ACTITUD JUGUETONA EL ROBORAPTOR SE FROTARA LA CARA CONTRA VUESTRA MANO SI OS ACERCAIS LATERALMENTE. EN ACTITUD CAUTA GIRARA LA CABEZA ALEJANDOLA DEL MOVIMIENTO PERCIBIDO LATERALMENTE.
¡EN ACTITUD DE CAZA SUS REACCIONES SERAN MUCHO MENOS AMISTOSAS!

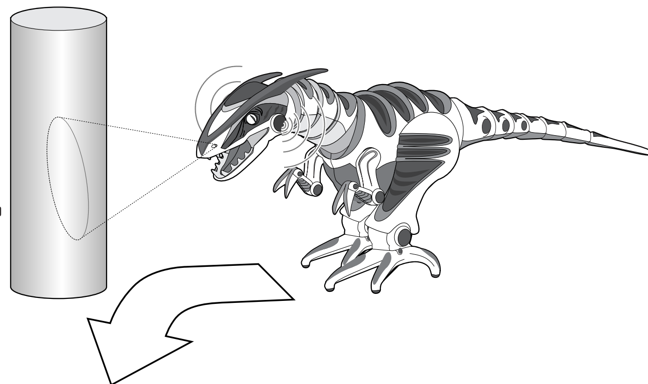


FUNCIONAMIENTO AVANZADO

SI SE ACTIVA LATERALMENTE EL SENSOR DE VISION MAS DE TRES VECES SEGUIDAS, EL ROBORAPTOR™ SE ALEJARA. ESTO SE VERIFICA TAMBIEN CUANDO SE LE DEJA PUESTO CON LA CABEZA DIRIGIDA HACIA UNA PARED.

CÓMO EVITAR LOS OBSTACULOS

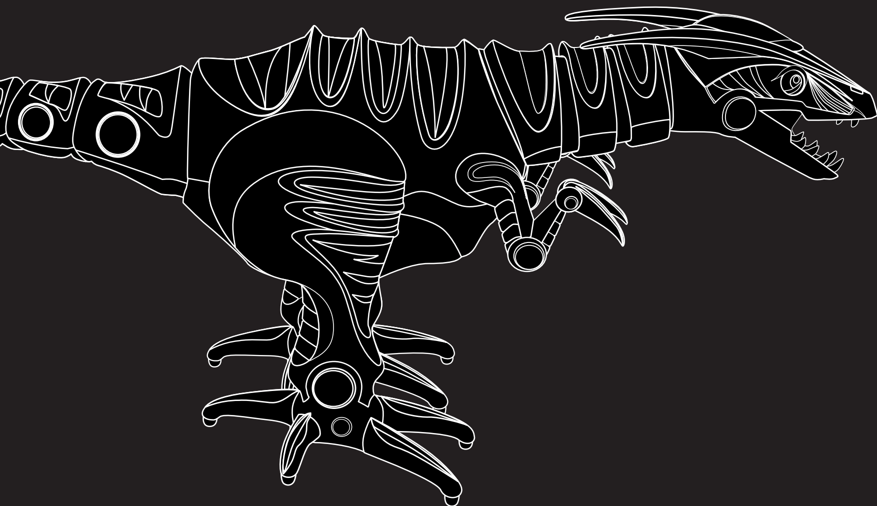
EL ROBORAPTOR™ UTILIZA LOS PROPIOS SENSORES DE VISION PARA EVITAR LOS OBSTACULOS CUANDO ESTA EN MOVIMIENTO.
MIENTRAS SE MUEVE, NO OBSTANTE, NO ESTA CAPACITADO PARA DARSE CUENTA DE LOS MOVIMIENTOS, POR LO QUE EN CASO DE OBJETOS O PERSONAS EN MOVIMIENTO REACCIONARA COMO SI SE TRATARA DE UN OBSTACULO.
APRETAR EL BOTON STOP ANTES DE PROBAR A INTERACTUAR CON EL.
EL SISTEMA DE VISION DE INFRARROJOS DEL ROBORAPTOR™ Y EL OBJETIVO LASER ESTAN BASADOS EN LA REFLEXION. ESTO SIGNIFICA QUE EL ROBORAPTOR PUEDE VER SUPERFICIES MUY REFLECTANTES COMO POR EJEMPLO PAREDES BLANCAS O ESPEJOS MAS FACILMENTE Y A UNA DISTANCIA MAYOR.





CONSEJOS Y SUGERENCIAS

- PARA PRESTACIONES OPTIMIZADAS, UTILIZAR EL ROBORAPTOR™ SOBRE SUPERFICIES LISAS. SOBRE SUPERFICIES MAS ACCIDENTADAS, COMO POR EJEMPLO ALFOMBRAS Y MOQUETAS, UTILIZAR LAS DOS VELOCIDADES DE MARCHA MAS ALTAS.
- EL ROBORAPTOR™ RESPONDE MAS FACILMENTE A LAS ORDENES DADAS MEDIANTE EL MANDO A DISTANCIA CUANDO ESTE ULTIMO SE ENCUENTRA FRENTE A EL. SI EL MANDO A DISTANCIAS SE ENCUENTRA DETRAS DE EL NO RECIBIRA LAS ORDENES.
- Nota: LAS PRESTACIONES DE LAS FUNCIONES DE RAYOS INFRARROJOS PUEDEN SER INFLUENCIADAS POR UNA FUERTE LUZ SOLAR, POR LAS LAMPARAS FLUORESCENTES Y POR AQUELLAS DOTADAS DE DIMMER ELECTRONICO.
- DESPUES DEL ENCENDIDO, EL ROBORAPTOR™ SERA SENSIBLE A LOS SONIDOS, IMAGENES Y TACTO.



MADE IN CHINA
Importato e Distribuito da:
GIOCHI PREZIOSI S.p.A.
DIVISIONE GIG
Via Volturno 3/12
50019 Osmannoro
Sesto F.no (FI) Italy

ATTENZIONE!
Non adatto ai bambini di età inferiore ai 36 mesi a causa delle parti troppo piccole e del conseguente rischio di ingestione o inalazione.
Togliere tutti i fili ed i fermi in plastica prima di dare il giocattolo al bambino.
Conservare la confezione e le istruzioni per futura referenza.
Forme e colori possono variare rispetto a quelli mostrati sulla confezione.

Importado y Distribuido por:
GIOCHI PREZIOSI ESPAÑA, S.L.
Ctra. Sta. Eulalia n° 240
Edificio "Vanguard" – Atico B
08902 Hospitalet de Llobregat
Barcelona
España

ATENCIÓN!
Este producto tiene componentes de pequeñas dimensiones con el consiguiente riesgo de ingestión – no apto para niños menores de 3 años.
Conservar la dirección para futuras consultas.
El producto y los colores pueden variar con respecto a lo que consta en el paquete..











ws8085IT/ES01(GPZ)